

I'm Charlotte Bennier



directrice artistique
designer graphique
illustratrice

expérience en agence

**Directrice artistique
& fondatrice**

Chabada Studio **2025** 

**Directrice artistique
& designer graphique**

SGM [Montréal] **2022-2025**

Designer graphique

Grafico [Montréal] **2021**

Designer graphique

Talsom [Montréal] **2019-2020**

Designer graphique | stage

Bivouac [Montréal] **2019**

Designer graphique | stage

Océbo [Lyon] **2018**

Designer graphique | stage

Dèscodes [Dardilly] **2015**

expérience en free-lance

2025

illustration La Divina

identité Ephedra

2024

illustration identité Décathlon Pointe-Claire

2022-2023

identité Deuzenity | Talikey

2021

identité Vanille | Paradigme | Snack Shack | Luna
Bataillon Film | Marion's Garden

illustration SDC de Griffintown

packaging Ready Readers

2020

identité Karma Gems | Serene Oak | Café Karma
Domaine Amblay | La Petite Fringale | Pas Si Cocasse

illustration PICA Magazine | URelles | Femlu Magazine

publicité + communication Agence Republik | Desjardins
Techno Competences

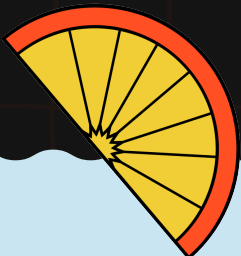
2019

web Plastic Age

charte graphique La Ville de Miribel

2018

identité Festival Les 24h de l'INSA



I'm Charlotte Bennier



directrice artistique
designer graphique
illustratrice

parcours scolaire

Master CIM 2018-2019

Direction Artistique
ICOM Université Lyon II [Lyon]

DUCCI 2016-2018

Communications graphiques
& multimédias
ICOM Université Lyon II [Lyon]

BTS 2014-2016

Design graphique
École Presqu'île [Lyon]

MANAA 2014

Arts Appliqués
École Presqu'île [Lyon]

Baccalauréat 2013

Sciences Économiques et Sociales
Lycée Val de Saône [Lyon]



compétences

- + Identité de marque
- + Illustration
- + Édition
- + Motion Design
- + Web Design
- + Design d'espace
- + Photographie
- + Montage
- + UI/UX

Adobe Illustrator
Adobe Indesign
Adobe Photoshop
Adobe Lightroom
Adobe After Effect
Adobe XD
Figma
Suite Microsoft Office
Sketch App
Wordpress
HTML & CSS
Javascript & PHP

Français ★★★★★
Anglais ★★★★★
Portugais ★

2/2

